# GIT: Git In Tinnies.

# Ejercicios

Es imprescindible tener instalado GIT en la máquina.  
Enlace para usuarios de Windows: <https://git-scm.com/download/win>

En Linux debería estar instalado por defecto en prácticamente cualquier distribución.

# Primera cerveza:

## Primer Ejercicio:

1. Crear un directorio: (mkdir [DIR], cd [DIR])
2. Convertir ese directorio en un repositorio: (git init)
3. Crear un archivo: (touch [FILE.FIL])
4. Añadir el archivo al commit: (git add [FILE.FIL])
5. Commitear: git commit

## Segundo Ejercicio:

1. Hacer un cambio: (nano FILE.FIL)
2. Añadirlo al commit: (git add -A)
3. Hacer un segundo cambio: (nano [FILE.FIL])
4. Meter el cambio en el stash: (git stash)
5. Commitear el primer cambio: (git commit -m “segundo commit”)

# Seguna cerveza:

Tercer ejercicio:

1. Añadir un repositorio remoto: (git remote add master [URL])
2. Hacer push con los commits: (git push master)

## Cuarto Ejercicio:

1. Clonar el repositorio de las plantillas para gitignore
2. Elegir un proyecto que ya tengas en tu maquina.
3. Crear un repositorio Local (git init)
4. Crear un .gitignore a partir de las plantillas descargadas antes u otra cualquiera.
5. Añadir el archivo .gitignore al commit, comitear y pushear
6. Añadir el resto de archivos relevantes, hacer commit & push
7. Eliminar el proyecto
8. Clonar el repositorio de nuevo
9. Cargar el proyecto en el IDE original

Tercera Cerveza  
  
Quinto ejercicio:

1. Crear una rama a partir del master (estando en master: git Branch [NUEVA\_RAMA])
2. Modificar una línea cualquiera en master y comitear los cambios
3. Cambiar a la rama nueva (tras hacer lo anterior y teniendo el stage limpio de cambios: git checkout [NUEVA\_RAMA]
4. Hacer cuantos cambios se quiera (omitible)
5. Modificar la misma línea que se modificó en el master pero con contenido diferente.
6. Hacer commit
7. Unir ambas ramas bien sea sobre la rama secundaria o bien sobre el master (menos recomendable para evitar subir cambios inconsistentes): (git merge [RAMA])
8. Resolver el conflicto a mano editando el archivo
9. Añadir los cambios y commitear
10. Hacer push